

Scenario didattico

1. Titolo

Un'emozionante avventura danzante col coding

2. Parole chiavi

Gioco di programmazione, tecnologia, programmazione, gamification, logica

3. Informazioni base

STEAM Oggetto: Tecnologia

Tempo tipico di interazione con lo scenario didattico nelle ore di insegnamento per il lavoro a scuola:

Descrizione generale dello scenario:

Fasi	Stage	Durata
1	Introduzione	10 minuti
2	Esplorare i movimenti della danza	20 minuti
3	Esibizione di danza e feedback	30 minuti
4	Divertirsi con il ballo	10 minuti

Fascia d'età: 6 – 10 anni

Livello di difficoltà **stimato**:

Molto facile	Facile	Moderato	Impegnativo	Molto impegnativo
		X		

Materiale di riferimento

Materiale:

Ampia area da ballo o sala da ballo

Note adesive colorate

Nastri colorati o cerchi di hula hoop

Proiezione o grande schermo (opzionale)

Impianto musicale

Infrastruttura scolastica: Ampia area o sala da ballo, proiettore e grande schermo.

Materiale aggiuntivo da fonti esterne/strumenti online:

https://www.youtube.com/watch?v=ZiR2L9SAyLQ&ab_channel=MoodMelodies

<https://code.org/dance>

Sviluppato da: Jaqueline Rinaldi - CEIPES

4. Problema educativo

L'obiettivo di questa attività è quello di introdurre gli alunni delle scuole elementari al mondo della danza e del coding, incoraggiandoli a potenziare la loro creatività, il lavoro di squadra e le capacità di espressione di sé. Attraverso l'integrazione di danza e programmazione, l'attività cerca di promuovere un ambiente di apprendimento gioioso e interattivo, in cui gli studenti possono scoprire la gioia della danza mentre sperimentano gli aspetti logici e sistematici del coding.

5. Obiettivo/i di apprendimento

1. Esplorare ed esprimere se stessi attraverso vari movimenti di danza, incorporando emozioni e creatività nelle loro coreografie.

2. Collaborare e comunicare in modo efficace con i loro coetanei, lavorando in squadra per creare e mostrare le loro esibizioni di danza.
3. Acquisire una comprensione dei principi di base della codifica attraverso l'uso di post-it colorati e la definizione sistematica dei movimenti di danza.
4. Apprezzare i benefici fisici ed emotivi della danza, riconoscendo il suo ruolo nel promuovere il benessere generale e la fiducia in se stessi.

In sintesi, "Un'emozionante avventura danzante col coding" mira a ispirare gli studenti delle scuole elementari a esplorare il mondo della danza, introducendoli ai concetti di base del coding. L'attività promuove la creatività, il lavoro di squadra e l'espressione di sé, fornendo agli studenti un'esperienza di apprendimento olistica e piacevole che collega le arti con la tecnologia in modo divertente e coinvolgente.

6. Fasi dello scenario

Fase 1

Titolo: Introduzione

Interno	All'aperto	Misto
X		

Durata della fase in minuti: 10 minuti

Descrizione dettagliata della fase dello scenario:

Inizia l'attività sottolineando la gioia e l'eccitazione della danza.
Cattura l'interesse degli studenti mostrando brevi video o immagini di spettacoli di danza per bambini e vari stili di danza.
Spiega gli aspetti espressivi ed emotivi della danza e incoraggia gli studenti a esprimere i propri sentimenti attraverso la danza.

Schede attività:

Fase 2

Titolo: Esplorare i movimenti di danza

Interno	All'aperto	Misto
X		
Durata della fase in minuti: 20 minuti		
<p>Descrizione dettagliata della fase dello scenario:</p> <p>Fornisci agli studenti foglietti adesivi colorati e nastri colorati o cerchi di hula hoop. Chiedi agli studenti di creare ed esprimere i loro movimenti di danza all'interno dell'area di danza.</p> <p>Incoraggiali a usare post-it e nastri colorati per definire e delineare i loro passi di danza. Facilita le discussioni di gruppo, consentendo agli studenti di condividere le loro routine di danza e scambiare idee tra loro.</p>		
Schede attività: Nessuna		
Fase 3		
Titolo: Esibizione di danza e feedback		
Interno	All'aperto	Misto
X		
Durata della fase in minuti: 30 minuti		
<p>Descrizione dettagliata della fase dello scenario:</p> <p>Dai a ogni gruppo l'opportunità di mostrare le proprie coreografie. Integra la musica con l'esibizione di danza di ogni gruppo utilizzando il sistema musicale. Assegna del tempo agli altri studenti per fornire feedback e commenti positivi sulle esibizioni di danza.</p> <p>Se è disponibile una proiezione o un grande schermo, mostra le esibizioni di danza sul grande schermo affinché tutti gli studenti possano guardarle e goderle.</p>		
Schede attività: Nessuna		
Fase 4		

Titolo: Divertirsi con il ballo

Interno	All'aperto	Misto
X		

Durata della fase in minuti: 10 minuti

Descrizione dettagliata della fase dello scenario:

Concludi l'attività sottolineando il piacere della danza e celebrando la partecipazione degli studenti all'avventura di danza.

Evidenzia i benefici fisici ed emotivi della danza e incoraggia gli studenti a continuare a ballare regolarmente.

Esprimi gratitudine agli studenti e ai gruppi organizzatori per i loro sforzi nella creazione delle coreografie di danza e loda i loro risultati.

Schede attività: Nessuna

7. Metodologia di valutazione

"Un'emozionante avventura danzante con il coding" offre agli studenti delle scuole elementari un'esperienza di danza deliziosa e creativa, consentendo loro di migliorare la loro creatività e le loro capacità di collaborazione. Gli studenti esplorano il potere espressivo della danza, creando i propri movimenti di danza per trasmettere emozioni e pensieri. Questa attività permette agli studenti di scoprire il divertente mondo della danza, promuovendo al contempo l'importanza della danza per il benessere fisico ed emotivo.